



PRAVIDLÁ FINÁLOVÉHO TURNAJA
Majstrovstvá Slovenska v minifutbale
žiacov a žiačok 1. stupňa základných škôl
McDonald's Cup 2017-18

- I. **Ihrisko/Hracia plocha:** Hracia plocha má rozmery ihriska pre hádzanú. Musí byť vyznačená. Bránkové územie je šesťmetrové územie. Pokutová značka je 6 metrov od bránky. Brány s rozmermi 5x2 metre.
- II. **Lopta:** Používa sa futbalová lopta veľkosti č.4 v zmysle pravidiel futbalu. Loptu zabezpečí usporiadateľ príslušného kola turnaja.
- III. **Počet hráčov:** Počet hráčov v hre je 5 (brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov v poli sú traja (pri vylúčeníach). Maximálny počet hráčov na súpiske družstva je 10. Striedanie sa vykonáva aj v neprerušenej hre, ale iba **v priestore striedačiek na vlastnej polovici**
HP ! Porušenie sa trestá ŽK (dvojinútovým trestom) !
- IV. **Výstroj hráča:** Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlišený od hráčov družstiev a rozhodcov. Hráčom nie je dovolené kvôli bezpečnosti a ochrane ich zdravia hrať s kopačkami s vymeniteľnými kolíkmi. Každý hráč musí mať povinne chrániče holenných kostí.
- V. **Rozhodca:** Stretnutia rozhodujú delegovaní futbaloví rozhodcovia.
- VI. **Asistent rozhodcu:** Asistent rozhodcu nie je delegovaný.
- VII. **Hrací čas:** Vo všetkých kategóriách je stanovený jednotný hrací čas **2 x 12 minút (hrubého času)** s polčasovou prestávkou 5 minút a výmenou strán. V prípade nerozhodného výsledku v zápasoch o umiestnenie, budú nasledovať kopy zo značky PK v počte 5 alebo až do rozhodnutia.
- VIII. **Začiatok hry:** Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné "päťky". Rozhodca za účasti kapitánov vyžrebuje, kto má loptu. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky. Hráči súpera musia byť od loppy vo vzdialenosti **5 m**.
- IX. **Lopta v hre a mimo hry:** Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu.
- X. **Dosiahnutie gólu:** Gól je dosiahnutý, ak lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrdami a pod brvnom brány. Gól nie je možné dosiahnuť priamo z výkopu (zo stredovej značky) a priamo z autového kopu bez dotyku iného hráča na HP. Ak je priamo dosiahnutý gól, na hru sa nadviaže kopom od brány.
- XI. **Hráč mimo hry:** Hráč mimo hry **neplatí !**
- XII. **Zakázaná hra a nešportové správanie:** Ak poruší hráč pravidlá, za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo, je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty. Ak potrestané družstvo dostane gól, hráč sa môže vrátiť do hry. V prípade napomenutia brankára ŽK (2 minúty) tento môže pokračovať v hre a trest vykoná jeden z hráčov, v tom čase hrajúci. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku, za ktorý sa udeľuje ČK alebo sa správa hrubo nešportovo, je vylúčený (ČK) z hry a dostáva trest 2 minúty a do konca stretnutia. Druž-

stvo môže hráča potrestaného ČK nahradiť iným hráčom až po uplynutí 2 minút a to aj v prípade obdržania gólu. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť náhradný brankár a trest vykoná jeden z hráčov v tom čase hrajúci. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste (pri časomeračoch a pod.).

- XIII. **Voľné kopy: Všetky voľné kopy sú priame!** Vykonanie voľného kopu sa musí vykonať **do 5 sekúnd**. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope priamy voľný kop z miesta, odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne **5 metrov**. Opakované zámerné porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).
- XIV. **Pokutový kopy:** Za priestupky hráčov brániaceho družstva vo vlastnom pokutovom území, za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop, sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti **6 m od bránky**. Všetci hráči musia byť za úrovňou pokutového bodu a vzdialení od lopty 5 metrov, okrem hráča, ktorý PK vykonáva.
- XV. **Autové kopy:** Ak lopta opustí ihrisko za postrannou čiarou, **družstvá zahrávajú autový kop nohou** z miesta, kde lopta opustila hraciu plochu a podlieha limitu **5 sekúnd**, pričom súperovi hráči musia byť vo vzdialenosti 3 m. Gól neplatí priamo z autového kopu .
- XVI. **XVI. Zahájenie hry brankárom:** Vykonáva sa z vnútra bránkoveho územia brankárom LEN rukou. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici hracej plochy. Brankár musí zahájiť hru do 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získava loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu (z ktorejkoľvek strany).
- XVII. **Kop z rohu:** Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti **5 metrov** od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite **5 sekúnd** získava loptu súper a nasleduje kop od bránky.
- XVIII. **Hra brankára:** Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. Brankár môže rukou prihrať loptu spoluhráčovi len tak, že lopta sa musí dotknúť ihriska alebo ktoréhokoľvek hráča na vlastnej polovici. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop z polovice ihriska (zo stredovej značky) pre súperovo družstvo. Brankár môže hrať loptu na súperovu polovicu nohou, ak si ju položí na zem. Brankár nesmie vykopávať na súperovu polovicu ihriska loptu z ruky, ani volejom po odraze od zeme.

Disciplinárne konanie:

Družstvo, ktoré odmietne nastúpiť na plánované stretnutie podľa rozpisu, prehráva kontumačne 3:0. Ak sa prípad opakuje, družstvo je diskvalifikované a je vo výsledkovej listine uvedené mimo poradia. Jeho prípadné výsledky z predchádzajúcich zápasov sa do turnaja nezapočítavajú (anulujú sa).

***Pre potreby školských súťaží vo futbale spracoval a upravil
Úsek mládeže a koncepcie rozvoja futbalu, Slovenský futbalový zväz. (2018)***